

# PLAN

Nach dem Programmstart erscheint ein Raster, mit dessen Hilfe man Grundrisse und Linien zeichnen kann. An der Oberkante stehen mehrere Button zur Auswahl der Zeichenfunktion zur Verfügung.

Durch anklicken eines Buttons wird die entsprechende Funktion gewählt. Der Button wird rot hinterlegt.

- **Bodeneinlauf, Fallrohr und Schacht:** Es kann ein Symbol auf der Zeichnung plziert werden. Nach Anwahl des Buttons muss erst der Beschriftungstext in das Feld BESCHRIFTUNG/TEXT eingegeben werden. Dann klickt man im Plan einmal an der entsprechenden Stelle, um das Symbol zu zeichnen.
- **Rohr und Linie:** Zuerst wählt man die Linienfarbe, wenn man mit dem Button LINIE zeichnen will. Dazu klickt man einmal auf den entsprechenden Farbbalken. Nach Wahl des Buttons ROHR oder LINIE klickt man einmal auf den Startpunkt der Linie. Dann zieht man die Linie und klickt einmal auf den Endpunkt.
- **Bild laden:** Über diesen Button kann ein eingescanntes Bild (BMP-Format) eingelesen werden. Dies sollte als erster Schritt geschehen, da die gesamte Bildfläche überzeichnet wird.
- **Zurück:** Der letzte Zeichenschritt wird zurückgenommen. Dies kann beliebig oft wiederholt werden.
- **Schließen:** Der Plan wird geschlossen und kann ausgedruckt werden. (Nicht im DEMO-Modus). Gleichzeitig kann unter diesem Punkt auch der Plan gespeichert werden (als BMP-Datei zur Wiederverwendung). Will man einen zuvor erstellten Plan erweitern, kann man die so gespeicherte Datei über den Punkt BILD LADEN wieder aufrufen.
- **Beschriftung / Text:** Hier kann nach Anwahl des Buttons ein beliebiger Text eingegeben werden. Durch einfachen Klick im Plan wird dieser an die entsprechende Stelle geschrieben.

Unter der Button-Leiste befinden sich Eingabefelder, um die Zeichnung zu beschriften (Ort, Datum, etc.).

Nach dem Einlesen eines Bildes wird die Bildauflösung durch diese Datei bestimmt. Dadurch kann es sein, dass die Symbole zu klein gezeichnet werden. Mit den Buttons KLEIN, MITTEL und GROSS kann die Symbolgröße angepasst werden.